

```
public class JeuPendu {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        String mot = "baobab";
        char[] lettresTrouvees = new char[mot.length()];
        for (int i = 0; i < lettresTrouvees.length; i++) {
            lettresTrouvees[i] = '#';
        }

        boolean motTrouve = false;

        while (!motTrouve) {

            System.out.println("Mot actuel : " + String.valueOf(l lettresTrouvees));
            System.out.println("Veuillez saisir une lettre :");
            char lettre = scanner.next().charAt(0);

            boolean lettreTrouvee = false;

            for (int i = 0; i < mot.length(); i++) {
                if (mot.charAt(i) == lettre) {
                    lettresTrouvees[i] = lettre;
                    lettreTrouvee = true;
                }
            }

            if (!lettreTrouvee) {
                System.out.println("La lettre " + lettre + " n'est pas présente dans le mot.");
            }

            motTrouve = true;
            for (char c : lettresTrouvees) {
                if (c == '#') {
                    motTrouve = false;
                    break;
                }
            }
        }
    }
}
```

```
Mot actuel : #####  
Veuillez saisir une lettre :
```